

Laboratório Digital de Aprendizado Clínico-Prático em Saúde (LabDAC) e Biblioteca de Objetos Educacionais Digitais de Aprendizagem

Unidades participantes: Faculdade de Medicina da USP, Escola de Enfermagem da USP e Faculdade de Saúde Pública da USP

Chao Lung Wen (FMUSP)

O LabDAC tinha como propósito criar infraestrutura e plataforma tecnológica para estruturação de um Laboratório que estimulasse o aprendizado dos estudantes, usando a teleassistência como um dos recursos interativos, bem como de estruturar um repositório de Objetos Educacionais Digitais de Aprendizagem em Saúde.

Entre as metas, estavam a aplicação de recursos tecnológicos interativos para potencializar o aprendizado dos estudantes, seja por meio de maior integração com os professores, seja por meio da aplicação prática dos conhecimentos teóricos ou pela disponibilização de um acervo de objetos educacionais de aprendizagem, baseados em computação gráfica 3D, para facilitar a aprendizagem morfofuncional, além da organização e criação de uma bibliotecas interativa.

Como resultado, foram estruturados 2 Centros Tecnológicos com recursos de videoconferência (CETEC) para fins educacionais/assistenciais na EE-USP e FSP-SP; potencializado o CETEC da FM-USP com videoconferência multiponto (8 pontos) e a incorporação de um equipamento para web conferência em 360°, possibilitando a real criação de web reuniões em mesa redonda, para fins de abordagem multidisciplinar e biopsicossocial.

Além do CETEC, na FM-USP foi modernizado um anfiteatro com recursos de dupla projeção, equipamento de videoconferência, câmera auxiliar, e *encoder* para transmissão síncrona das atividades por *videostreaming*. Este anfiteatro passou a ser denominado de Anfiteatro Conectado, e está em sala contígua ao CETEC-FMUSP, integrado com toda a estrutura assistencial do Hospital das Clínicas, e com possibilidade de realizar diversos tipos de atividades educacionais e assistenciais, envolvendo a conexão com o SVOC, a Disciplina de Técnica Cirúrgica, os Ambulatórios do HCFMUSP, CSB-USP, HU-USP/ HC-RB, entre outros locais.

Foram adquiridos *Tablets* para as 3 unidades participantes do projeto, sendo que, na Faculdade de Medicina da USP, foram criados os conceitos de Tablet da Saúde para Atenção Primária (Tablet-APS), com acervo do Homem Virtual, vídeos instrucionais e guias de referências, e, no Hospital das Clínicas da FMUSP, o Tablet da Saúde Hospitalar, também com acervo específico.

Os *Tablets APS* com conectividade 3G foram utilizados no Curso de APS-II, no segundo semestre de 2013, para os estudantes do 3º ano da FMUSP, durante o estágio na Região Oeste. Houve boa receptividade por parte dos estudantes e dos professores. O uso dos *Tablets* facilitou a integração do planejamento educacional pelos médicos de ensino, responsáveis pela orientação aos diversos grupos de estudantes que estavam em locais diferentes.

Foi estruturada a Biblioteca Interativa FMUSP, que recebeu *Tablets* com padrões *Android* e *IOS*, com acervo de 50 módulos do Homem Virtual, para utilização pelos alunos. Além dos *Tablets*, foram criados 4 ambientes (salas de reuniões) com recursos para web reuniões e estruturado um hall central com WiFi e aparelho de videoconferência integrado a um sistema de transmissão de áudio sem fio. É a primeira biblioteca com recursos interativos.

Foi criada a plataforma do Cyberambulatório, ambiente baseado na Web para viabilizar a realização das interconsultas assíncronas (eletivas) em atenção primária, e criado o repositório de conteúdos digitais educacionais da FMUSP baseado na plataforma DSpace.

Como próximas etapas, estão sendo criados o repositório do Homem Virtual e o Atlas 3D realístico Morfofuncional, com a criação de peças anatômicas em Isopor, em tamanho real, baseadas na matriz 3D do Homem Virtual.